

---

## Regulamento

**Variante:** Pool Português

**Disciplina:** Bola 8

**Competição:** Campeonato Nacional – 3ª Divisão

---

O Campeonato Nacional da 3ª Divisão é disputado por um número ilimitado de equipas.

A competição para se realizar, carece de um mínimo de 8 equipas, o que caso não se verifique, resultará na incorporação das equipas na 2ª Divisão.

### 1. Composição das Equipas

As equipas são compostas pelos atletas que, à data do termo do prazo para a entrega das listas de constituição das equipas, estejam vinculados aos clubes inscritos e constem das referidas listas.

No máximo uma equipa pode fazer constar na lista de uma equipa 8 atletas.

Para a 2ª volta da 1ª Fase Regional, passam a integrar as equipas os atletas que estando vinculados ao clube, passem a fazer parte da lista de constituição das equipas entregue até ao prazo previsto para a 2ª volta.

Para a 2ª Fase Regional e Fases seguintes, passam a integrar as equipas os atletas que estando vinculados ao clube, passem a fazer parte da lista de constituição das equipas entregue até ao prazo previsto para a 2ª Fase Regional;

É permitido aos clubes a inscrição de equipas com a designação “A” ou “B” (ou qualquer designação que permita distinguir entre as equipas do mesmo clube), sendo que neste caso deverão disputar os jogos entre si, sempre que possível, nas primeiras jornadas de cada volta.

A constituição de cada equipa jogo a jogo, é da responsabilidade do respetivo clube tendo apenas que obedecer às seguintes regras:

- As equipas podem ser constituídas por atletas de qualquer nacionalidade, sendo no entanto obrigatório, que as mesmas tenham pelo menos metade dos atletas em cada jogo de nacionalidade Portuguesa.
- A lista de atletas para a 2ª volta da 1ª Fase Regional será a constante na lista de constituição de equipas entregue pelos clubes até à data do termo prevista.
- A lista de atletas para a 2ª Fase Regional e fases seguintes será a constante na lista de constituição de equipas entregue até à data prevista para o efeito.

No ato de inscrição, os clubes deverão indicar qual o local de jogo que vão utilizar, quando na qualidade de visitado, sendo necessário no caso de um clube não dispor de local de jogo próprio, a autorização por escrito do proprietário do local de jogo que for indicado.

### 2. Realização dos Jogos

Em cada jogo, as equipas são constituídas por quatro atletas, que o clube pode escolher de entre os constantes na lista de constituição de equipas em vigor, jogando os quatro atletas contra todos os adversários – *conforme boletim de jogo* – uma partida, sendo o resultado dessa partida contabilizado para a respetiva equipa:

Em cada Jogo, os atletas defrontam-se conforme o preenchimento do boletim de jogo;

Cada equipa pode fazer constar no Boletim de Jogo, no máximo dois suplentes.

No segundo grupo de jogos e seguintes, podem ser introduzidas alterações com a entrada de suplentes, ficando estas ao critério do capitão de equipa;

Um atleta que é substituído, pode regressar ao jogo, apenas numa grelha de jogos seguinte, tendo forçosamente que regressar à mesma posição onde iniciou o jogo.

No caso de um dos atletas inscrito no boletim de jogo, não comparecer no início do encontro, poderá integrar a equipa na grelha seguinte à sua chegada.

Antes de cada jogo, o delegado de cada Clube entrega ao delegado do Clube adversário, em simultâneo, a lista com a composição da sua equipa, utilizando o boletim próprio para o efeito.

Os boletins devem ser entregues ao árbitro principal no princípio do encontro, juntamente com os cartões de atleta ou de identificação dos atletas que forem utilizados.

A informação constante nos Boletins de Jogo, bem como os resultados parciais de cada partida deverão ser inscritos no prazo de 48 horas, pelo clube visitado, no portal de gestão desportiva da FPB, utilizando a password de acesso disponibilizada ao clube. O incumprimento deste prazo, resulta no averbamento de falta de comparência para a equipa visitada, sendo que o Portal Bilhar assumirá falta de comparência ao clube visitado.

Os clubes deverão guardar o boletim de jogo devidamente assinado pelos capitães de equipa de modo a poder ser consultado em qualquer altura pela F.P.B. de forma a ser possível efetuar uma eventual correção de resultados. Em caso de não apresentação da ficha de jogo à FPB caso solicitada, a equipa visitada perde esse jogo por falta de comparência.

Os jogos são realizados, preferencialmente em 2 mesas e os primeiros jogos serão disputados pelos jogadores das posições 1 e 2. Se o clube dispuser de mais de 2 mesas só poderão ser utilizadas com a concordância de ambas as equipas.

Compete à equipa que joga na condição de visitada, a decisão da escolha das 2 mesas onde se vai realizar o jogo.

A título excecional, e apenas com autorização da FPB, poderão ser realizados jogos em locais de jogo com apenas uma mesa. Essa autorização deve ser solicitada à FPB, por escrito, aquando do ato de Inscrição da equipa.

A organização de cada encontro é da responsabilidade do clube na condição de visitado, ao qual compete assegurar o local e o material de jogo, bem como a existência de árbitros, marcadores e um diretor de prova que terá a responsabilidade de cumprir e fazer cumprir os regulamentos.

Os jogos são disputados no sistema de:

#### Bola 8 – Race to 9

Na fase Regional e na Fase Final admite-se o empate

Cada partida ganha por um atleta, representa 1 (um) ponto.

O jogo termina logo que uma equipa atinja nove pontos, ficando o resultado na situação em que se encontrar no momento ou quando for atingido o resultado de 8-8 quando se admita empate.

Na fase Intermédia e Fase Final, em caso de igualdade a 8 pontos, no final da disputa das 4 grelhas de jogos, os capitães de equipa decidirão sobre qual o atleta de cada equipa que disputará o jogo de desempate podendo este ser disputado por qualquer atleta que conste do boletim de jogo.

Em cada jornada, os jogos têm início à mesma hora, salvo imponderáveis devidamente justificados e que terão que ser avaliados e decididos caso a caso pela FPB.

### **3. Alterações de Jogos**

Será possível aos clubes proceder à solicitação da antecipação ou ao adiamento de jogos, desde que a data proposta não implique alteração à ordem das jornadas, devendo para isso obter o acordo do clube adversário e dar o devido conhecimento à FPB até 48 horas antes da data calendarizada, para ratificação da alteração.

Não poderá haver adiamentos ou antecipações nas duas últimas jornadas das Fases Regionais.

Pode a FPB solicitar aos clubes intervenientes, qualquer alteração desde que a mesma não viole nenhuma disposição do presente regulamento e obtenha a anuência de ambos os intervenientes.

### **4. Realização da Prova**

A Prova é composta por quatro fases:

1ª Fase Regional, 2ª Fase Regional, Fase Intermédia e Fase Final.

#### **Fase Regional**

##### **1ª Fase:**

Comportando séries regionais até 12 equipas, em sistema de “Poule” a duas voltas.

##### **2ª Fase:**

Será realizada por séries em modelo a definir pela Direção da FPB em conformidade com o número de equipas participantes.

Apuram-se para a Fase Intermédia os primeiros classificados de cada Zona/Distrito, em conformidade com o regulamento específico para o apuramento para as Fases Intermédias e Fases Finais.

A classificação é estabelecida pela soma dos pontos conquistados em cada encontro, sendo atribuídos 3, 1 e 0 pontos, respetivamente, por vitória, empate e derrota.

A falta de comparência é penalizada com a subtração de 2 pontos.

Em caso de igualdade de pontos, são sucessivamente, critérios de desempate:

- Os pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença entre vitórias e derrotas em todas as partidas dos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença de partidas ganhas e perdidas em todas as partidas da fase em disputa;
- Menor média de idades de todos os atletas constantes na lista de constituição de cada equipa;

#### **Fase Intermédia**

A Fase Intermédia será composta por um número ilimitado de equipas e o apuramento para esta fase é definido pelo regulamento específico de acesso à Fases Intermédias.

A Fase Intermédia disputa-se em sistema de “Duplo KO” até estarem apuradas 8 equipas para a Fase Final.

- O sorteio será condicionado às posições obtidas pelas equipas nos rankings distritais, sendo

---

sempre que possível, a distribuição no quadro efetuada de forma que as equipas melhores classificadas no ranking distrital, as campeãs distritais, não se encontrem na primeira ronda.

### **Fase Final**

A Fase Final disputa-se em sistema de “Poule” a uma volta, com sistema de emparelhamento de jornadas de todos contra todos.

As jornadas da Fase Final serão definidas por sorteio, sendo que na 1ª jornada se defrontam os vencedores contra os perdedores da fase anterior.

Os Jogos da Fase final disputam-se de forma igual ao modelo de disputa da Fase Regional não sendo, no entanto, admitido o empate.

Em caso de igualdade de pontos, são sucessivamente, critérios de desempate:

- Os pontos obtidos nos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença entre vitórias e derrotas em todas as partidas dos jogos disputados entre as equipas empatadas, na fase em disputa;
- A diferença de partidas ganhas e perdidas em todas as partidas da fase em disputa;
- Menor média de idades de todos os atletas constantes na lista de constituição de cada equipa;

## **5. Promoções e Despromoções**

### **Promoções**

São promovidas à 2ª Divisão as equipas que se classifiquem nas quatro primeiras posições do 1º grupo da 2ª Fase Regional;

### **Despromoções**

Haverá lugar a despromoções desde que:

- Existam pelo menos 32 equipas em competição, e se verifique a existência ou criação de 4ª Divisão;

Serão despromovidas as equipas classificadas nos últimos oito lugares do 2º grupo da 2ª Fase Regional.

## **6. Atribuições**

À equipa vencedora será atribuído o título de Campeão Nacional da 3ª Divisão, o respetivo troféu e medalhas.

À equipa Vice-Campeã será atribuída uma miniatura do troféu.